

# Discador Telefónico De Alarma

## 4 canales - 8 números telefónicos

- > **Muy fácil de instalar y usar !!!!**
- > Programable desde el teléfono - Sencilla programación.
- > Con clave de acceso de 4 dígitos.
- > **Permite informar el motivo de disparo según beeps distintivos o mensaje de voz.**
- > Posee **8 memorias de 15 dígitos**: son los números telefónicos a los que llama el DTS (en caso de alarma o emergencia).
- > **Discado por DTMF o pulsos.**
- > Puede utilizarse sobre la línea telefónica o a través del interno de una Central Telefónica.
- > Entrada de Reset al desactivar la Central de Alarma.
- > Posee una salida PGM (colector abierto) de uso general.
- > **Disparo por batería baja.**

### MODO DE OPERACION

El DTS es un equipo desarrollado para comunicar vía telefónica hasta 4 eventos diferentes (uno de ellos es Batería Baja del equipo) mediante la señalización de sonidos diferenciados según el canal de disparo, o reproducción de mensajes grabados previamente (DTS). Posee 4 canales de disparo:

**Canal 1:** Dispara por señal positiva (mínimo 2 seg.), se utiliza para aviso de Robo conectada a la salida de Sirena o campana.

**Canal 2:** Dispara por señal negativa (mínimo 2 seg.), se utiliza generalmente para asalto conectado a la salida correspondiente en la Central Alarma.

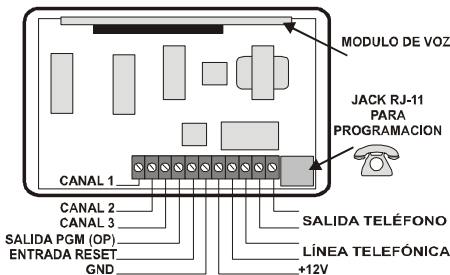
**Canal 3:** Dispara por positivo (mínimo 2 seg.) se utiliza para Incendio, Emergencia Médica, etc.

**Canal 4:** Dispara por Batería Baja del equipo (cuando la tensión de la batería baja de los 11 Voltios).

Posee 8 memorias telefónicas de 15 dígitos c/u, las cuales se podrán asignar indistintamente a cualquiera de los canales de disparo. **La entrada de Reset debe conectarse a la salida PGM de la alarma, o a un punto que entregue masa al activarse y positivo al desactivarse.** Si luego de efectuarse un disparo por canal 1 (robo), la entrada de Reset lee positivo (central desactivada), el DTS detiene automáticamente el discado a los números de emergencia. **En los otros canales el Reset no detiene el discado.**

### INSTALACION

1. Retire la tapa del equipo y fije el equipo a la pared.
2. Conecte la línea telefónica en la bornera correspondiente y el teléfono en la "SALIDA TELÉFONO", como indica la figura.
3. Conecte la alimentación de 12 V en la alarma.
4. Conecte los canales de entrada según el modo de funcionamiento elegido (ver modo de operación)



### PROGRAMACION DE FABRICA

MEMORIAS DE NUMEROS TELEFONICOS: vacía.  
**CLAVE DE ACCESO:** 9333  
**NUMERO INTENTOS DE LLAMADO:** 1  
**DURACION DEL MENSAJE DE ALARMA:** 3 (30 seg.)  
**MODO DE DISCADO:** 1 (DTMF)  
**FUNCION SALIDA PGM:** 1 (ACTIVA / DESACTIVA ALARMA)  
**TIPO DE SALIDA PGM:** 1 (SALIDA BIESTABLE)  
**ATENCION AUTOMATICA DE LLAMADAS:** 1 (DESHABILITADO)  
**DISPARO POR BATERIA BAJA:** 1 (DESHABILITADO)  
**MODULO DE VOZ**

### PROGRAMACION DEL USUARIO

Para programar el DTS, conecte un teléfono en el Jack RJ11 para Programación.

- 1) Seleccione en su teléfono en **discado por tonos (DTMF)**. Elija los números telefónicos a los que desea que llame el Discador Telefónico y anótelos en la **TABLA RECORDATORIA DE PROGRAMACION (el máximo es 8 números)**.
- 2) **Antes de programar el DTS, lea este manual.**
- 3) Para entrar en modo programación, disque **#9333** (clave de fábrica) y escuchará en el teléfono 3 "beep" de confirmación. Una vez cambiada esta clave por otra (por ejemplo: 1234), para entrar a programación deberá discar **#1234**. A los 2 minutos sin ningún comando, sale de programación automáticamente. Si se olvidó la clave de acceso, desconecte la alimentación del DTS, conecte nuevamente los 12v e ingrese al modo de programación con la clave de fábrica (**#9333**). Esta clave es válida por 5 segundos desde la alimentación del discador. Si se equivoca en algún comando no válido, se escuchará un "beep" grave de error.

### NUMEROS TELEFONICOS

- Disque el comando "1". Espere 2 "beep" de confirmación.
- Disque la posición de la memoria (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8) que va a programar. Espere 2 "beep".
- Ingrese 2 dígitos que indican los canales asignados al número telefónico a ingresar, según la sig. tabla (Espere 2 "beep"):

Dígitos discados	Canales (X : asignado - : no asignado)			
	4	3	2	1
00	-	-	-	-
01	-	-	-	X
02	-	-	X	-
03	-	-	X	X
04	-	X	-	-
05	-	X	-	X
06	-	X	X	-
07	-	X	X	X
10	X	-	-	-
11	X	-	-	X
12	X	-	X	-
13	X	-	X	X
14	X	X	-	-
15	X	X	-	X
16	X	X	X	-
17	X	X	X	X

- Disque el número elegido (hasta 15 dígitos).
- **Para programar " \* " disque " \* 1 ".**
- **Para programar " # " disque " \* 2 ".**
- **Para incorporar una pausa de 2 segundos disque " \* 3 ".**
- **Disque " # " para dar por terminado el número telefónico.**
- Proceda de manera análoga para memorizar los otros números.
- Si se equivocó en un número, o desea cambiarlo, simplemente prográmelo nuevamente en la misma posición de memoria.
- **Para finalizar la programación disque " \* # " ( 5 beep)**

### CLAVE DE ACCESO

- Disque "2". Espere 2 "beep"
- Disque la clave de acceso de 4 dígitos (no puede tener \* o #).
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### NUMERO INTENTOS DE LLAMADO

- Disque "3". Espere 2 "beep"
- Disque el número de intentos de llamado (1...5).
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### DURACION DEL MENSAJE DE ALARMA

- Disque "4". Espere 2 "beep"
- Disque la duración del mensaje de alarma (3...9) - (30 a 90 seg.)
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### MODO DE DISCADO

- Disque "5". Espere 2 "beep"
- Disque "1" (Discado por DTMF) o "2" (por pulsos).
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### FUNCION SALIDA PGM

- Disque "6". Espere 2 "beep"
- Disque "4". Espere 2 "beep"
- Disque "1" (Activa / desactiva alarma) o "2" (uso general).
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### TIPO DE SALIDA PGM

- Disque "6". Espere 2 "beep"
- Disque "2". Espere 2 "beep"
- Disque "1" (Salida biestable) o "2" (pulso de 3 segundos).
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### ATENCION AUTOMATICA DE LLAMADAS (comanda PGM)

- Disque "6". Espere 2 "beep"
- Disque "3". Espere 2 "beep"
- Disque "1" (Deshabilitado) o "2" (Habilitado).
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### DISPARO POR BATERIA BAJA

- Disque "7". Espere 2 "beep"
- Disque "1" (Deshabilitado) o "2" (Habilitado).
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### MODULO DE VOZ

- Disque "8". Espere 2 "beep"
- Disque "1" (sin módulo de voz) o "2" (módulo de voz instalado).
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### MENSAJES DEL MODULO DE VOZ (DTS)

Los mensajes se graban y escuchan desde el teléfono de programación. Cada mensaje se compone de dos partes: 1) El encabezamiento que es igual para los cuatro mensajes y tiene una duración máxima de 8 seg.

2) El mensaje correspondiente a cada evento, que es distinto para cada disparo y tiene una duración máxima de 4 seg. Por Ejemplo, si el disparo es por Canal 1 (de Robo):

**Encabezamiento:** Emergencia en casa de Juan Pérez, Av. Colón 5341.

**Mensaje del evento:** Mensaje de Robo.

### Encabezamiento (8 segundos):

- Disque "9". Espere 2 "beep"
- Disque "0". Espere 2 "beep"
- Disque "1" (Grabación) o "2" (Reproducción).
- Luego del "beep", comience a emitir el mensaje a grabar o escuche el mensaje grabado (según el comando ingresado).
- Espere 3 "beep" de confirmación.

### Mensaje del evento (4 segundos):

- Disque "9". Espere 2 "beep"
- Disque "1" (Canal 1) o "2" o "3" o "4" (Canal 4).
- Espere unos segundos hasta que escuche el "beep".
- Proceda de forma análoga al mensaje de encabezamiento.

### Borrado total de la programación



**Precaución: este comando borra TODA la programación del usuario (regresa a la programación de fábrica).**



- Disque "0". Espere 2 "beep"
- Disque "0".
- Espere 3 "beep" de confirmación.



### OPERACION

**Discado a los números telefónicos asignados:**

**CANAL 1:** Si se produce una señal positiva (12 v) de 2 segundos en el Canal 1 (Normalmente disparo por robo), llama a los números telefónicos asignados a este canal, y señala con un sonido a sirena "beep" "boop" (DTS ). **Si tiene módulo de voz instalado, el DTS emitirá el mensaje de voz grabado correspondiente al canal 1. Este canal se conecta a la salida de campana o sirena de la alarma. El disparo del DTS se produce únicamente si la alarma está activada.**

**CANAL 2:** Si se produce una señal negativa (masa) de 2 segundos en el Canal 2 (Normalmente disparo por asalto), llama a los números telefónicos asignados a este canal, y señala con un sonido (secuencia de 2 beeps y silencio):   (DTS ). **El DTS emitirá el mensaje de voz grabado correspondiente al canal 2. Este canal se conecta a la salida de asalto de la alarma o a un pulsador oculto (conectado entre masa y el canal 2). El disparo del DTS se produce siempre, si la alarma está activada o desactivada.**

**CANAL 3:** Si se produce una señal positiva de 2 segundos en el Canal 3 (Normalmente disparo por incendio o emergencia médica), llama a los números telefónicos asignados a este canal, y señala con un sonido (secuencia de 3 beeps y silencio):   (DTS ). **El DTS emitirá el mensaje de voz grabado correspondiente al canal 3. Este canal se conecta a la salida de incendio de la alarma o a un pulsador de incendio o emergencia (conectado entre +12v y el canal 3). El disparo del DTS se produce siempre, si la alarma está activada o desactivada.**

**CANAL 4:** Si la tensión de la batería baja de los 11 Voltios, se produce el disparo del Canal 4 (si está habilitado en la programación), llama a los números telefónicos asignados a este canal, y señala con un sonido (secuencia de 4 beeps y silencio):   (DTS ). **El DTS emitirá el mensaje de voz grabado correspondiente al canal 4. El disparo del DTS por batería baja se produce sólo si la alarma está activada.**

**DETENCIÓN DEL DISCADO:** Desde el teléfono que recibe la llamada se puede marcar # por DTMF (durante 1 segundo, luego el aviso de alarma se silenciará), y luego XXXX (donde XXXX es la Clave de Acceso), para detener el discado y rearmar la alarma (SI TIENE CONECTADO LA SALIDA PGM A LA ZONA LLAVE DE LA ALARMA Y EL RESET A LA SALIDA QUE INDICA LA ACTIVACIÓN). Esta operación se confirma con 2 "beep".

**ACTIVACIÓN Y DESACTIVACIÓN DE LA SALIDA PGM DESDE UN TELÉFONO REMOTO:** Desde cualquier teléfono por tonos (DTMF), llame al número telefónico de la línea donde tiene instalado el DTS . Cuando escuche en su teléfono el retorno del primer ring, corte la comunicación. Espere unos 6 segundos y llame nuevamente, el DTS atenderá la llamada y le confirmará con 3 "beep" si la alarma está activada o con 5 "beep" si la alarma está desactivada (la entrada reset debe estar conectada a la salida de activación de la alarma). Luego disque #XXXX (donde XXXX es la Clave de Acceso), confirmará con 3 "beep". Para ingresar al comando de la salida PGM:

- Disque "1". Espere 2 "beep"
- Disque "1" (Activa PGM: la salida entrega masa), escuchará 1 "beep" o Disque "2" (Desactiva PGM: la salida no entrega corriente), escuchará 3 "beep" de confirmación. **Nota:** Si la salida PGM está programada como pulso de 3 segundos (entrega masa durante 3 segundos), sólo admite el comando 1.

Si la salida PGM está conectada a la entrada llave de la alarma (ésta debe desactivarse por negativo) y la entrada RESET está conectada a la salida que indica el estado de la alarma (la alarma debe entregar negativo cuando está activada), se podrá activar y desactivar la alarma en forma remota (solamente con una llamada telefónica). **En este caso, desactiva la alarma con el comando 1 y activa con el comando 2.**

La salida PGM es de tipo colector abierto, y entrega una corriente máxima de 100 mA, y puede comandar un relé externo para controlar cargas con 220v, para prender luces, etc.

